

# Spelregels schuiftafeltennis (Versie mrt 2025)

## Schuiftafeltennis:

- Wordt in een rolstoel of zittend op een stoel in meerdere klassen (op sterkte) gespeeld, Als er onvoldoende spelers van dezelfde klasse zijn, wordt dit samengevoegd; zie bijlage 1.
- Vanaf 2025 is er een extra categorie mogelijk voor slechtzienden: zie bijlage 1
- Wordt in het enkelspel gespeeld met de schuiven op 1 stand, met een tussenbreedte van 130 cm;
- Wordt in het dubbelspel gespeeld met schuiven op breedste stand gelijk met zijkant tafel (152 cm). Het dubbelspel wordt (nog) niet in toernooivorm aangeboden;
- Wordt gespeeld op een tafeltennistafel met een in hoogte verstelbare netpost (tafelhelften moeten aansluiten)
  - Type tafel: NTTB goedgekeurde tafel, zonder verbindingsplank bij de poten aan speelzijde, of op diepte van 40 cm zoals bij een rolstoeltafel of een speciale schuiftafel;

## Materialen:

- De schuifranden-set bestaat uit 4 onderdelen, elk onderdeel bestaat uit een vast- en een beweegbaar paneel met een totale lengte van 136 cm en een hoogte van 14 cm:
  - Het vaste paneel is 68 cm lang, volledig van hout of van plexiglas (met houten balk en lat ter bevestiging aan de tafel). Deze wordt in lijn met de zijkant van de tafel bevestigd met klemmen;
  - Het beweegbare paneel (schuiven of doelopening) is 68 cm lang. Is van hout of plexiglas (met houten balk en lat ter bevestiging) en is in breedte verstelbaar;
  - Netpost is in hoogte verstelbaar zodat de bal er onderdoor kan; hoogte van het net is 24 cm, afstand tafel onderkant net is 10 cm.
- De genoemde schuiven of doelopening kan aan de uiteinden versteld worden en naar gelang de zwaarte van de beperking naar binnen of buiten worden geplaatst (zie dispensatie);
- Er wordt gespeeld met aangepast batje en balletje:
  - Schuiftafeltennisbatje rond of met platte onderkant met vilt bijvoorbeeld:
    - Round of Edge (met platte onderkant) met vilt beplakt;
    - Push-pong batje;
  - Er wordt gespeeld met een schuiftafeltennisbal van 60 mm;
  - Voor slechtzienden wordt er gespeeld met een bal die geluid maakt (nog in ontwikkeling).
  - In het midden tussen twee tafelhelften kan de gleuf afgeplakt worden met schuiftafeltennistape (voorkomt stuit van de bal);

## Spelregels:

Er wordt gestart na het tossen en als beide spelers gereed zijn;

- Het batje wordt in 1 hand gehouden, tijdens spelen mag men van hand verwisselen;
- De hand telt (gemeten vanaf de pols) als bat, als de bal in een vloeiende beweging gespeeld wordt;
- Met andere delen van de arm en het lichaam mag niet gespeeld worden. Dan is dit een punt voor de tegenstander;
- Wordt de bal tegengehouden door het lichaam of wordt de bal in het net gespeeld dan is dit een punt voor de tegenstander;
- Een wedstrijd bestaat uit best of 3 games tot de 11, met verschil van 2 punten. Een wedstrijd duurt ongeveer 5 minuten per game (maximaal 15 minuten per wedstrijd). Als de wedstrijd met 2 games langer duurt dan 10 minuten, dan mag er in de derde game gestart worden bij 5-5;
- Na elke 2 gescoorde punten wisselt de service, tenzij iedere speler 10 punten heeft, dan wisselt de service na ieder gescoord punt;
- Wissel van tafelhelft na elke game. Geen wissel in de derde game;
- **Service:**
  - De bal vanuit **stilstand via de schuifranden voor het net (eigen helft)**, in het spel brengen;
  - Start van de service begint nadat de bal stil is gelegd op tafel voor het bat (duidelijk te zien voor de tegenstander), tegenstander klaar zit of staat, en de speler een beweging maakt om de bal te raken;

- **Een punt wordt gescoord als:**
  - De bal via de achterlijn de tafel verlaat;
  - De bal komt bij een tweede keer stil te liggen onder, voor of voorbij het net, met een afstand van 20 cm voor of achter het net, punt wordt toegekend aan de tegenstander. \*
  - De bal via of over de zijkanten de tafel verlaat, punt wordt toegekend aan de tegenstander;
  - De bal via het net weer terugkomt, punt wordt toegekend aan de tegenstander;
  
- **Rally:**
  - Wordt gespeeld door na de service de bal met de bat gelijk te spelen zonder de bal eerst stil te leggen;
  - Voor en tijdens een slagbeweging mag er niet op de tafel geleund worden;
  
- **Een let** (Het opnieuw spelen van de van de bal) wordt gegeven bij:
  - Onduidelijke start van de service; (tegenstander is niet gereed, of bal wordt gepakt tijdens een rally en opnieuw in het spel gebracht)
  - **Een bal die volkomen stil komt te liggen voor, onder of voorbij het net met een afstand van 20 cm;**
  - Een bal die de onderkant van het net raakt tijdens de service;
  - Een bal die hoger stuit dan de schuifranden van 14 cm: de bal moet zoveel mogelijk contact houden met de tafel;
  - Als een speler zijn bat laat vallen, tijdens een rally;

\* Bij een afstand van 20 centimeter van de netpost kan er een markering gemaakt worden aan de binnenkant van de randen met tape. Bij twijfel altijd een let.

## Dispensatie:

Dispensatie voor een spelregel kan aangevraagd worden bij de dispensatiecommissie:

<https://tafeltennis.nl/paratafeltennis-dispensatie/>

Dispensatie voor een of meerdere spelregels kan aangevraagd worden als een speler door een beperking een spelregel niet kan uitvoeren, maar wel een dusdanig niveau heeft om bij een hogere klasse te kunnen spelen.

- Breedte van de schuiven;
- Soort schuifbatje. Bijvoorbeeld zelfgemaakt hulpmiddel om de bal te schuiven. Het moet wel gelijkwaardig zijn met de afmetingen hebben van een batje; (Als het hulpmiddel groter is, dan is de kans voor de tegenstander veel kleiner om te kunnen scoren.)
- Bal, groter of kleiner afhankelijk van spierkracht;
- Hulp bij rollen van de bal bij verminderde spierkracht;

NB: aan de hand van dispensatie kan door de toernooiorganisatie bepaald worden (in overleg met vereniging en/of speler) in welke klasse (en of categorie) een speler ingedeeld kan worden.

## Bezwaar:

Deze kan gemaakt worden bij de CPT ([para-tafeltennis@tafeltennis.nl](mailto:para-tafeltennis@tafeltennis.nl)). De CPT neemt het bezwaar in behandeling en doet een uitspraak.

<https://www.nttb.nl/wp-content/uploads/2024/01/Spelregels-uitgave-2023-10-1.pdf>

## Bijlage 1

# Klassenindeling en categorieën schuiftafeltennis

De wedstrijden voor schuiftafeltennis worden onderverdeeld in klassen 1, 2 en verder naar gelang het aantal spelers en niveau. Er kan onderscheid gemaakt worden tussen leeftijd en geslacht.

Er wordt altijd zittend gespeeld:

- Voor gelijkwaardigheid tussen de spelers; stand kan voordeel geven in kracht.

Vanaf 2025 komt er een klasse bij voor slechtziende spelers: schuiftafeltennis voor slechtzienden, categorie C

Zij spelen dan met een aangepast bal met geluid (nog in ontwikkeling)

Net als de klassenindeling bij paralympische sporten wordt er ook bij schuiftafeltennis gekeken naar gelijkwaardigheid en mogelijkheden van een speler en zal de aard of mate van de handicap niet of minder bepalend zijn voor winst of verlies.

Afhankelijk van de hoeveelheid spelers kan het aantal klassen toenemen. Maar voor deze klassen geldt dat bij te weinig deelnemers de klassen kunnen worden samengevoegd.

Spelers die volgens de spelregels kunnen spelen komen in de hoogste klasse.

Spelers die dat niet kunnen vanwege de beperking en/of een aanpassing (dispensatie) nodig hebben komen in een lagere klasse.

Bij opgave voor een toernooi kan men dit aangeven door de categorie A of B te vermelden bij een speler, zodat de toernooileiding een indicatie heeft in welke klasse een speler geplaatst kan worden.

Er kan gekozen worden voor twee categorieën; A of B, omdat schuiftafeltennis voornamelijk gedaan wordt door spelers met een ernstigere beperking; motorisch, verstandelijk of meervoudig, dan bij para-tafeltennis.

Voorlopig zal Klasse 1 bestaan uit spelers die in categorie A vallen en klasse 2 spelers die in categorie B vallen.

Worden de klassen te groot qua aantal spelers en niveau zullen er klassen bijkomen. Spelers in categorie zullen dan automatisch in een klasse daaronder komen te vallen.

**Er bestaan 3 categorieën, waarbij er in alle drie zittend wordt gespeeld.**

### Categorie A

Deze categorie is bedoeld voor spelers met een ernstige motorische beperking en/of een licht verstandelijke beperking, maar wel fysiek in staat zijn om volgens spelregels te spelen.

#### Categorie A:

- Zijn spelers die kunnen lopen/staan maar zitten spelen, lichte beperking aan speelarm en lichte en-of zwaardere beperking aan de niet-speelarm en benen.
- Zijn spelers die een verminderd tot redelijk goede balans, spierkracht en -controle hebben;
- Zijn spelers die in een rolstoel zitten, met ernstige beperking aan benen en romp, maar wel een redelijk rompstabiliteit hebben, en redelijke functionaliteit van de armen en of speelarm
- Zijn spelers met verminderd rompstabiliteit en verminderd spiercoördinatie en -controle;

Speler is fysiek in staat om zich aan alle spelregels te houden:

- Zonder op of tegen de tafel te leunen tijdens de slag, behalve het schuifbatje wat op tafel rust en schuift;
- Service spelen via het rechte stuk van de schuifranden;
- Speelt met een officieel schuifbatje rond of afgevlakt;
- Speelt de bal in een vloeiende beweging terug zonder de bal stil te leggen;

- Wisselen van tafelhelft tussen de games;
- Spelen van 3 games of best of 3;

## **Categorie B**

Deze categorie is bedoeld voor spelers met motorische beperking, verstandelijke beperking of meervoudige beperking, maar wel een bal kunnen schuiven.

### Categorie B:

- Zijn spelers die kunnen lopen/staan maar zittend spelen, met ernstige beperking aan beide armen en benen en of coördinatiestoornissen;
- Zijn spelers met spierkrachtverlies en/of coördinatieproblemen en eventueel met een hulpmiddel (looprek)spelen;
- Zijn spelers met ernstige beperking aan speelarm en/of hand en lichte en-of zwaardere beperking aan de niet-speelarm en benen;
- Zijn spelers die in een rolstoel zitten, met ernstige beperkingen aan armen, benen en geen tot slechte rompstabiliteit hebben;
- Zijn spelers met spierkrachtverlies en of coördinatieproblemen;
- Zijn spelers met geen rompstabiliteit en gebrek aan spiercoördinatie en -controle;
- Zijn spelers die meervoudig beperkt zijn;

Speler is niet fysiek in staat om zich aan de volgende spelregels te houden:

- De wedstrijd te spelen zonder de tafel aan te raken, of te leunen met lichaam en of arm (speelarm en of andere arm);
- Service spelen via het rechte stuk van de schuifranden, er wordt direct naar voren gespeeld;
- Met een officieel schuifbatje rond of afgevlakt spelen, er wordt gespeeld met een plankje, schuifblok of een ander hulpstuk om de bal te slaan;
- De bal in een vloeiende beweging terug te spelen zonder de bal stil te leggen, de bal wordt in sommige gevallen stilgelegd om dan te schuiven;
- Wisselen van tafelhelft tussen de games, als dit te veel tijd en of moeite kost;
- Duur van de wedstrijd maximaal 15 minuten (ongeveer 5 minuten per game), eventueel 3<sup>e</sup> game starten vanaf 5-5

## **Categorie C:**

**Deze categorie is bedoeld voor spelers die slechtziend zijn, maar motorisch wel in staat zijn om een bal te schuiven. De spelregels worden iets aangepast:**

- **Bal met geluid**

### Toekennen van een speler bij een klasse:

- Spelers worden door de vereniging ingeschreven in een bepaalde klasse, waarbij men kan aangeven wat de categorie is van de speler;
- De toernooiorganisator houdt het recht om een speler in een andere klasse te plaatsen indien er een te groot verschil is qua beperking/mogelijkheden van de speler met de andere spelers in de betreffende klasse (en speler beter past in de andere klasse).
- De toernooiorganisator stemt dit vooraf af met de betrokken speler/begeleider en/of club.

### Bezwaar:

Deze kan gemaakt worden bij de CPT ([para-tafeltennis@tafeltennis.nl](mailto:para-tafeltennis@tafeltennis.nl)). De CPT neemt het bezwaar in behandeling en doet een uitspraak.