

# Aanvullende Bepalingen

+ regels met toelichting en contactgegevens

## NTTB regio Gelre

WEDSTRIJDSEIZOEN SENIOREN 2022-2023

Deel 2

VOORJAAR 2023



Beste tafeltennissters en tafeltennissers,

Met ingang van 2023 er is iets wezenlijk veranderd.

En dan bedoel ik niet dat ik Jan Gerretzen ben opgevolgd als ACL van de Afdeling Gelre, maar dat per 1 januari 2023 binnen de NTTB de afdeling als bestuurslaag niet meer bestaat.

Dat merkt u in eerste instantie bijna alleen in naamgevingen en heeft nog geen (nauwelijks) gevolgen voor de competitie. Achter de schermen is er echter wel een nieuw competitiereglement ontwikkeld. Hierbij is een deel van de reglementering verplaatst van het competitiereglement naar de Aanvullende Bepalingen. In dit verband is de benaming "Competitieboek" nu ook verdwenen, Het Bondsbureau wil af van het ratjetoe aan namen die de acht afdelingen gebruikten voor de aanvullende informatie over hun competities en wil nu de eenheidsbenaming "Aanvullende Bepalingen"

Voor de seniorencompetitie binnen Gelre is nog iets wezenlijk gewijzigd, namens het vervallen van het 'papieren' wedstrijdformulier. Vanaf de voorjaarscompetitie wordt gewerkt met het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF) en moeten de resultaten van de wedstrijden direct worden ingevuld in de NTTB app. In deze Aanvullende Bepalingen is ook informatie over het gebruik van het DWF opgenomen.

Leest u daarom het geheel goed door! Voor uw gemak vindt u voorin ook een inhoudsopgave.

Ik wil u verzoeken om zoveel mogelijk contact op te nemen per e-mail of WhatsApp. Bij WhatsApp-berichten ook graag uw naam en vereniging vermelden, aangezien dat vaak niet (meteen) duidelijk is.

Contactgegevens ACL  
Wim van der Burgt  
E-mail: [acl@nttbgelre.nl](mailto:acl@nttbgelre.nl)  
Telefoon: 06-10812301

Dan rest mij tot slot om iedereen veel plezier te wensen bij de komende competitie.

Namens de competitiecommissie,

Wim van der Burgt  
ACL Gelre

## Inhoudsopgave

Voorwoord	2
Inhoudsopgave	3
1. Speelvorm van de competitie	4
2. Richtlijnen opgave teams en teamnummering	4
3. Toevoegen speler aan een team	4
4. Deelname jeugdleden aan seniorencompetities	4
5. Invalbeperkingen	4
6. Omvang en structuur van de competitie	6
7. Promotie/Degradatieregeling	6
8. Beslissingswedstrijden	7
9. Uitstel van wedstrijden	7
10. Wedstrijdformulieren	8
11. Eisen sportkleding	10
12. Tegelijkertijd uitkomen in meerdere competitiewedstrijden	10
13. Onvolledig uitkomen in competitiewedstrijden	10
14. Boetelijst	10
15. Wedstrijdrooster met speeldata	10
16. Protest aantekenen	10
Bijlage 1	Invalbeperkingen
Bijlage 2	Boetelijst

## **SPEELVORM VAN DE COMPETITIE**

Er wordt gespeeld volgens het bekende standaardformulier: drie spelers per team, met eventueel een vierde speler voor het dubbelspel. Zij spelen ieder drie enkelspelen en na de derde wedstrijd wordt één dubbel gespeeld. Alle wedstrijden: best of 5, games t/m 11 punten met minimaal 2 punten verschil.

## **RICHTLIJNEN OPGAVE TEAMS EN TEAMNUMMERING**

Teams dienen op sterkte te worden opgegeven. Als hulpmiddel kunt hiervoor de ELO-rating van uw spelers opvragen via [www.nttb-ranglijsten.nl](http://www.nttb-ranglijsten.nl). U kunt zoeken op bondsnummer of op naam via het zoekveld bovenaan de pagina. Vervolgens geeft de 'Actuele rating' aan wat de meest recente rating is van de speler. Hoe hoger het getal, hoe sterker de speler. Let op dat u naar de actuele rating kijkt en niet naar de actuele ranking! Deze ratings worden gebruikt om invalbeperkingen te berekenen.

## **TOEVOEGEN SPELER AAN EEN TEAM**

Wanneer een lid niet is opgegeven voor deelname aan de competitie, dan is dat lid niet gerechtigd om competitie te spelen. Tevens is een speler niet competitiegerechtigd als hij of zij voor de competitie wordt afgemeld als (competitiegerechtigd) lid van de vereniging.

Het toevoegen van spelers na de deadline voor teamopgave is alleen toegestaan na toestemming van de ACL. Als toestemming wordt verleend, zal de speler op de volgende momenten aan het team worden toegevoegd:

1. Vóórdat de eerste wedstrijd is gespeeld in de poule waarin het betreffende team uitkomt: meteen.
2. In alle andere gevallen: vanaf speelronde 6. Dat houdt in dat de speler in de wedstrijden eindigend op de nummers 16-30 mag meespelen.

Het toevoegen van spelers aan een team is geen teamwijziging zoals bedoeld in de artikelen 27.2 en 27.3 van het Afdelingscompetitiereglement. Als voor een teamwijziging of het toevoegen van een speler geen toestemming is verleend door de ACL, dan mag deze niet uitkomen in competitiewedstrijden. De bijbehorende boete zal worden opgelegd bij een overtreding en de niet gerechtigde speler zal tevens uit de uitslag worden geschrapt met mogelijk een veranderde uitslag van de wedstrijd tot gevolg.

## **DEELNAME JEUGDLEDEN AAN SENIORENCOMPETITIES**

De regeling voor deelname van jeugdleden aan competities die niet voor jeugdleden toegankelijk zijn zoals gepubliceerd door het Bondsbestuur.

## **INVALBEPERKINGEN**

Indien een speler verhinderd is, mag een ander competitiegerechtigd lid van dezelfde vereniging de speler vervangen, tenzij invalbeperkingen van kracht zijn. Invallen is toegestaan zowel in 'betere' teams (teams met een lager teamnummer) alsmede in teams met een hoger teamnummer die binnen dezelfde klasse uitkomen als het team waarin de invaller is ingedeeld. Elke speler mag tijdens een seizoen in totaal driemaal invallen.

Tijdens het seizoen worden de ingevoerde uitslagen geautomatiseerd gecontroleerd op overtredingen van de invalbeperkingen. Bij constatering van een overtreding wordt de bijbehorende boete opgelegd en wordt de uitslag van de wedstrijd aangepast alsof de invaller in overtreding niet heeft meegespeeld. Let op: deze controle vindt niet plaats tijdens het invoeren van een uitslag in het DWF of in NAS! Het is de verantwoordelijkheid van de vereniging zelf om er voor te zorgen dat elke speler die wordt opgesteld geen invalbeperking overtreedt.

### **Invalbeperkingen en ELO-rating**

Om te bevorderen dat verenigingen zoveel mogelijk op sterkte indelen wordt een invalbeperking gehanteerd voor spelers die te sterk zijn om in te vallen in een toegestaan team. Om de sterkte van een speler te bepalen, wordt de ELO-rating van de NTTB gebruikt. De ELO-rating is een objectieve manier om de sterkte van een speler vast te stellen. Voor elke wedstrijd die een speler speelt in de competitie, verdient of verliest hij/zij ratingpunten. Als een sterke speler (een speler met een hoge rating) wint van een zwakkere speler (met een lagere rating), zal de sterke speler weinig ratingpunten verdienen en de zwakkere speler weinig ratingpunten verliezen. Indien de zwakkere speler echter wint, verdient deze een groter aantal ratingpunten en verliest de sterkere speler ook een groter aantal punten. Op deze manier heeft elke competitiewedstrijd invloed op de sterkte van een speler. Ook wedstrijden op toernooien kunnen van invloed zijn op de ELO, mits de wedstrijd officieel wordt geregistreerd. De ELO-rating wordt automatisch berekend uit alle ingevoerde uitslagen. Meer informatie over de ELO-rating is te vinden op [www.nttb-ranglijsten.nl](http://www.nttb-ranglijsten.nl). Hier kunt u ook de rating van verschillende spelers opvragen. Het voordeel van het gebruik van de ELO-rating is dat niet alleen de laatst gespeelde competitie meetelt in het bepalen van de invalbeperkingen, maar alle resultaten uit het verleden. Bovendien zijn invalbeperkingen nu bijna geheel geautomatiseerd te genereren.

Er worden invalbeperkingen opgelegd indien het verschil in ratingpunten tussen de invaller en de speler die vervangen wordt meer dan 150 ratingpunten bedraagt. Met een dergelijk verschil is de invaller meer dan een klasse beter dan de speler die hij/zij vervangt en daarmee is een invalbeperking gerechtvaardigd. Een voorbeeld: een vereniging heeft twee teams in de competitie. Team 1 speelt in de 4e klasse en team 2 in de 5e klasse. In team 1 spelen drie spelers (A en B met rating 800 en C met rating 400), en ook in team 2 spelen drie spelers (X met rating 600 en Y en Z met rating 450). Indien speler X (rating 600) invalt in team 1 voor speler C (rating 400), wordt team 1 op papier dusdanig versterkt dat een invalbeperking gerechtvaardigd is. Invallen voor spelers A en B is wel toegestaan, aangezien het team daarmee niet wordt versterkt. In deze situatie zou de invalbeperking dan ook luiden: "Speler X mag alleen invallen in team 1 indien speler C meespeelt." Spelers Y en Z mogen invallen voor iedere speler uit team 1. Zij versterken team 1 niet dusdanig bij een invalbeurt. In het geval dat team 1 uit 5 spelers had bestaan (A en B met rating 800 en C, D en E met rating 400), had speler X een invalverbod gekregen voor het gehele team 1. Speler X kan immers niet in het team invallen zonder dat het team duidelijk versterkt wordt.

Omdat bij jeugdspelers ratings afwijken (lager zijn) dan bij de senioren, worden er geen invalbeperkingen opgelegd om in te vallen voor jeugdspelers tot en met categorie O19-1.

Een overzicht van de invalbeperkingen voor de voorjaarscompetitie 2023 is als bijlage bijgevoegd.

## **OMVANG EN STRUCTUUR COMPETITIE**

Er zijn deze competitie 215 teams ingedeeld, een stijging van 3 teams ten opzichte van de najaarscompetitie! De teams zijn als volgt over de verschillende klassen verdeeld:

Hoofdklasse	2 poules van 6 teams (totaal 12 teams)
1e klasse	4 poules van 6 teams (totaal 24 teams)
2e klasse	5 poules van 6 teams (totaal 30 teams)
3e klasse	6 poules van 6 teams (totaal 36 teams)
4e klasse	8 poules van 6 teams (totaal 48 teams)
5e klasse	10 poules van 6 teams en 1 poule van 5 (totaal 65 teams)

## **PROMOTIE/DEGRADATIEREGELING**

### Hoofdklasse

De nummers 1 promoveren naar de landelijke 3e divisie. Litac 1 (poule B) heeft aangegeven niet te willen promoveren. In het geval dat dit team als eerste eindigt in poule B, zal de promotieplaats naar de landelijke competitie doorschuiven naar de nummer 2.

De nummers 5 en 6 degraderen naar de 1e klasse. Bij één degradant uit de landelijke competitie degradeert tevens de nummer 4 met het minste aantal punten. In geval van een gelijke stand tussen beide nummers 4, wordt een extra beslissingswedstrijd gespeeld. Bij twee of meer degradanten uit de landelijke competitie degraderen beide nummers 4.

### 1e klasse

De nummers 1 promoveren naar de Hoofdklasse.  
De nummers 5 en 6 degraderen naar de 2e klasse.

### 2e klasse

De nummers 1 promoveren naar de 1e klasse.  
De nummers 5 en 6 degraderen naar de 3e klasse.

### 3e klasse

De nummers 1 promoveren naar de 2e klasse.  
De nummers 5 en 6 degraderen naar de 4e klasse.

### 4e klasse

De nummers 1 promoveren naar de 3e klasse.  
De nummers 5 en 6 degraderen naar de 5e klasse.

### 5e klasse

De nummers 1 promoveren naar de 4e klasse.

### **Bepaling stand bij gelijk eindigen**

Indien twee of meer teams uit een competitiegroep een gelijk aantal winstpunten hebben behaald, wordt de volgorde voor de vaststelling van de bezetting van de promotie- en/of degradatieplaatsen beslist door de resultaten van hun onderlinge wedstrijden (sets, games en/of punten). Indien dit geen uitsluitsel geeft voor de plaatsen die recht geven op promotie of degradatie worden er beslissingswedstrijden vastgesteld.

### **BESLISSINGSWEDSTRIJDEN**

Anders dan bij het met hetzelfde puntenaantal eindigen van de nummers vier uit de Hoofdklasse en het degraderen van twee of meer teams uit de derde divisie en in gevallen waar bij een gelijke stand het onderling resultaat niet bepalend is, worden er geen beslissingswedstrijden gespeeld.

Bij beslissingswedstrijden kan de wedstrijd worden beëindigd zodra de beslissing is gevallen (zes gewonnen sets of vijf gewonnen sets en beslissende voorsprong in games).

### **UITSTEL VAN WEDSTRIJDEN**

In onderling overleg tussen wedstrijdsecretarissen kan besloten worden om een wedstrijd op een andere datum te spelen dan volgens het speelschema. De regels voor het verzetten van wedstrijden in de seniorencompetitie zijn als volgt:

1. Bericht van een gewijzigde speeldatum van een wedstrijd dient **per e-mail** uiterlijk 24 uur vóór aanvang van de wedstrijd naar de ACL gestuurd te worden. Eén van beide wedstrijdsecretarissen dient de e-mail te sturen, met de wedstrijdsecretaris van de andere vereniging bij 'aan' of 'cc', zodat deze op de hoogte is dat de ACL is ingelicht en nog kan reageren als er iets niet juist is. Een bevestiging van de andere vereniging is niet nodig. Het is de verantwoordelijkheid van *beide* verenigingen dat deze e-mail op tijd wordt verstuurd. Vermeld in uw e-mailbericht altijd het **wedstrijdnummer** van de te verzetten wedstrijd. Graag alleen een e-mail sturen met de nieuwe datum: de ACL hoeft niet betrokken te worden in alle communicatie tussen verenigingen onderling om een nieuwe datum af te spreken.
2. Als beide verenigingen het nog niet eens zijn over een nieuwe speeldatum, maar de wedstrijd wel verzet moet worden, moet het uitstel van de wedstrijd uiterlijk 24 uur vóór aanvang worden gemeld door één van beide betrokken wedstrijdsecretarissen, volgens dezelfde regels als genoemd onder punt 1. In dit geval dient de nieuwe datum van de uitgestelde wedstrijd binnen 3 dagen na de oorspronkelijke datum van de betreffende wedstrijd per e-mail aan de ACL te worden doorgegeven.
3. Als er vóór aanvang van de wedstrijd geen bericht per e-mail is gekomen van het verzetten of uitstel van een wedstrijd, zullen beide verenigingen worden beboet alsof de teams niet zijn opgekomen. Verdere maatregelen kunnen volgen.
4. Als een team zonder tijdig bericht niet verschijnt bij een competitiewedstrijd worden er 10 punten in mindering gebracht op het puntenaantal van het betreffende team en tevens wordt een bijbehorende boete opgelegd. Let op: de wedstrijd dient tevens te allen tijde alsnog gespeeld te worden!
5. Bij het verzetten van wedstrijden wordt u verzocht zoveel mogelijk wedstrijden naar een eerdere datum te verzetten of 'uit en thuis om te wisselen'.

## **WEDSTIJDFORMULIEREN**

Vanaf de voorjaarscompetitie 2023 is het voor de seniorencompetitie verplicht om gebruik te maken van het Digitale Wedstrijdformulier (DWF). Hiermee vervalt het papieren wedstrijdformulier als officieel document. U kunt het natuurlijk wel als kladblok gebruiken om de uitslagen en wedstrijdgegevens in het DWF in te voeren.

Hieronder volgt een uitleg van het gebruik van het DWF. Het DWF vind je in de NTTB app die gedownload kan worden in de Appstore of Google Play Store. Om het DWF in te vullen moet je je als gebruiker aanmelden en inloggen in de App.

### Invoeren van uitslagen

Er zijn twee manieren voor het invoeren van wedstrijdgegevens: op één telefoon/tablet door één team, of op meerdere door beide teams. Stem dit met je teamgenoten en tegenstander vooraf af.

#### Optie 1: Op één telefoon/tablet door één team

- Het juiste wedstrijdformulier kiezen
- De teamsamenstellingen van beide teams invoeren
- Alle game uitslagen invoeren

#### Optie 2: Op meerdere telefoons/tablets en meerdere spelers voeren uitslagen in

- Alle spelers die in het DWF-uitslagen willen invoeren dienen het juiste en dus hetzelfde wedstrijdformulier te kiezen en dezelfde teamopstelling
- Beide teams voeren de teamopstellingen in op hun eigen telefoon/tablet
- Daarna kunnen de uitslagen worden ingevuld. De uitslag van de voorafgaande ingevoerde set(s) neem je over door op het groene vinkje te klikken, daarna kun je de volgende set invullen.

#### Bevestigen van uitslagen (voorheen het zetten van de handtekening)

- Na afloop van de wedstrijd rondt één speler van het ene team het DWF volledig af door eventuele opmerkingen in te voeren en het formulier te verzenden hierna zijn er geen wijzigingen meer mogelijk
- Hierna gaat één speler van het andere team op zijn eigen telefoon/tablet naar de NTTB- app – mijn wedstrijden. De speler plaatst hier eventuele opmerkingen of niet akkoord met de uitslag met vermelding van de reden voor het niet akkoord gaan. Vervolgens bevestigt de speler het formulier.
- De wedstrijdsecretaris en de competitieleider zien eventueel geplaatste opmerkingen en kunnen actie ondernemen.
- Indien het andere team niet bevestigt kan de wedstrijdsecretaris van het thuis spelende team wel verder. De competitieleider zal dit op dezelfde manier afhandelen als een niet ondertekend wedstrijdformulier.

Net als voorheen geldt: De thuis spelende club is verantwoordelijk voor het tijdig invoeren van de wedstrijdformulieren. Deze moeten binnen 28 uur na de vastgestelde tijd van de wedstrijd in het DWF zijn ingevoerd (Voor Table Stars: Zijn doorgegeven aan de betreffende competitieleider) . Bijkomend moeten wedstrijdformulieren van zaterdagwedstrijden uiterlijk zondagmiddag om 12:00 uur zijn ingevoerd/doorgegeven. Om uitslagen en standen zo actueel mogelijk te houden, wordt verzocht de wedstrijdformulieren onmiddellijk na de wedstrijd te verwerken. Uitslagen moeten volledig worden verwerkt, dus met de punten van elke game.



### Wat te doen als de tegenstander niet komt opdagen?

Het wel aanwezige team moet op het scherm 'indeling teams' de knop team niet opgekomen gebruiken met een opmerking in het daarvoor bestemde veld.

### Wat te doen als een team niet compleet is?

Wanneer een team incompleet is worden in de teamopstelling alleen de spelers ingevoerd die wel aanwezig zijn. De door de niet aanwezige speler te spelen partijen worden in het DWF geblokkeerd.

### Algemene opmerkingen

- Een team is zelf verantwoordelijk dat de opgestelde spelers speelgerechtigd zijn, In het geval er voor een invaller eventueel een invalbeperking van toepassing is wordt er een waarschuwing gegeven zodat er gecontroleerd kan worden of de invaller wel in het team mag invallen.
- Heb je geen internet vul dan na afloop (elders) in en stem dit af met het andere team. Internet is alleen nodig voor het kiezen van het juiste wedstrijdformulier, het maken van de opstellingen, het indienen van de uitslag en het bevestigen door het andere team. Het overnemen van uitslagen die door een andere speler zijn ingevoerd werkt dan echter niet.
- Heb je geen smartphone in je team maak dan gebruik van een non playing captain (NPC) die wel over een smartphone beschikt. N.P.C. Ieder NTTB lid kan NPC van een team zijn. Dit hoeft dus niet een speler te zijn die op de teamlijst staat, De wedstrijdsecretaris van de vereniging kan een ander NTTB lid of zichzelf als NPC aanstellen.

### Rol Wedstrijdsecretarissen (= WS)

- De WS beheert de toegang tot wie het DWF mag invullen en kan ook NPC's toevoegen
- De WS-thuis controleert de opmerkingen en indien van toepassing handelt hij hiernaar
- De WS-thuis kan geen opmerkingen van teams verwijderen maar hij kan wel aanvullende opmerkingen plaatsen
- De WS thuis kan aanpassingen maken in het wedstrijdformulier (uitslagen, spelers ect.) Dit kan hij zowel -in het DWF als in NAS doen.
- De WS-thuis verifieert de wedstrijden in NAS hiervoor gelden de volgende tijden:
- Wedstrijden gespeeld op maandag uiterlijk woensdag 23.59 uur
- Wedstrijden gespeeld op dinsdag uiterlijk donderdag 23.59 uur
- Wedstrijden gespeeld op woensdag uiterlijk vrijdag 23.59 uur
- Wedstrijden gespeeld op donderdag, vrijdag of zaterdag uiterlijk zondag 12.00 uur.

### Vragen over NAS en over het DWF

Bij vragen over de toegang tot NAS kunt u contact opnemen met [nas@tafeltennis.nl](mailto:nas@tafeltennis.nl). Voor vragen over het DWF kunt u <https://tafeltennis.nl/competitie/het-digitale-wedstrijd-formulier/> raadplegen.

### **EISEN SPORTKLEDING**

Er zijn geen aanvullende eisen anders dan beschreven in de spelregels.

### **TEGELIJKERTIJD UITKOMEN IN MEERDERE COMPETITIEWEDSTRIJDEN**

Het is toegestaan, natuurlijk met inachtneming van de geldende beperkingen, op een speelavond in twee teams te spelen. Dat wil zeggen te spelen in je “eigen” team en in te vallen in een ander team.

### **ONVOLLEDIG UITKOMEN IN COMPETITIEWEDSTRIJDEN**

Het is een team toegestaan om slechts met twee spelers een competitiewedstrijd te spelen, hiervoor wordt geen boete opgelegd. Natuurlijk worden de wedstrijden van de niet aanwezige derde spelers als verloren geacht.

### **BOETELIJST**

Zie bijlage

### **WEDSTRIJDROOSTER MET SPEELDATA**

Het wedstrijdrooster met speeldata is te vinden in NAS.

### **PROTEST AANTEKENEN**

Indien een team/club het besluit van de competitieleider betwist kan hij/zij dit kenbaar maken bij de betreffende competitieleider. Hij zal daarna het besluit, in overleg met de rest van de competitieleiding heroverwegen. Indien je als team/club het ook niet eens bent met dit besluit kan je protest aantekenen bij de landelijke commissie competitiezaken. Zij zullen aan de hand van de nationale regels en de specifieke aanvullende bepalingen een besluit nemen.