

**HANDBOEK MEERKAMPEN**  
**Deel 1 – HB-besluit**

**NEDERLANDSE TAFELTENNISBOND**

Ten geleide.

Deze druk van het Handboek Meerkampen is een herziene uitgave van het in april 1978 uitgekomen eerste Handboek Meerkampen. Naast de aanpassingen aan het nieuwe Toernooi- en Wedstrijdreglement (van 1 juni 1997) zijn ook een aantal andere aanpassingen verwerkt. Uiteraard is ook de nieuwe, zogenaamde MEERKAMPREGEL niet vergeten. Deze Meerkampregel, die bij gelijk eindigen in een meerkamp de eindstand bepaalt, is tegelijk met en als aanvulling op de nieuwe reglementering per 1 juli 1997 door de Bondsraad aangenomen en komt overeen met de internationaal geldende meerkampregel.

Dit Handboek Meerkampen kent 2 doelen:

- a. een uitvoeringsbesluit op grond van artikel 26 van het Toernooi- en Wedstrijdreglement van de NTTB. Dit geldt voor de hoofdstukken 1, 3 en 4. Deze hebben een bindend karakter.
- b. een handleiding voor de organisatoren van meerkampen. Er worden diverse adviezen en richtlijnen gegeven die een organisator helpen.

De hoofdstukken 1, 3 en 4 hebben daarom het karakter van een hoofdbestuurbesluit. De overige hoofdstukken hebben een adviserend karakter. Om die reden zijn er ook verschillende modellen van volgorde van de te spelen wedstrijden in opgenomen (zie bijlage F).

Hoofdstuk 2 geeft een aantal begripsomschrijvingen om de volgende hoofdstukken begrijpelijk te maken. Zij hebben echter een adviserend karakter.

In dit Handboek Meerkampen zijn de beschrijvingen opgenomen van drie- tot en met twaalfkampen. Van de formulieren zelf is een aparte bijlage gemaakt. Deze formulieren zijn binnenkort ook op diskette te verkrijgen. Volgens de nieuwe reglementering behoort ook een driekamp tot de meerkamp.

Vanaf deze plaats past een woord van dank aan de Commissie Toernooien en Wedstrijden, die met veel energie heeft gewerkt aan de totstandkoming van dit handboek. Ook hebben wij dankbaar gebruik gemaakt van de adviezen van het cluster Competitie en Toernooien en Wedstrijden uit de bondsraad.

Daar, waar in dit handboek gesproken wordt van deelnemer, speler, hij, enz., wordt tevens het vrouwelijk equivalent bedoeld.

Alles wat in dit boek van toepassing is voor deelnemer(s) of speler(s) is in voorkomend situaties ook van toepassing voor dubbels of teams.

Met scheidsrechter wordt hier bedoeld een NTTB-lid, aan wie bij een wedstrijd het toezicht op de naleving van de spelregels en het constateren van overtredingen is opgedragen.

De cursief gedrukte teksten in de hoofdstukken 1 tot en met 4 hebben een adviserend karakter. De overige artikelen in deze hoofdstukken zijn bindend. De bijlagen A tot en met F kunnen worden beschouwd als toelichting op de eerste 4 hoofdstukken.

Hoofdbestuur NTTB,  
Zoetermeer, oktober 2000

## Inhoudsopgave

Hoofdstuk 1	Het begrip meerkamp	pagina 4
Hoofdstuk 2	De wedstrijden van een meerkamp	pagina 4
Hoofdstuk 3	Het verloop van een meerkamp	pagina 6
Hoofdstuk 4	De Meerkampregel (eindrangschikking in een meerkamp)	pagina 8

Onderstaande bijlagen maken geen onderdeel uit van dit hoofdbestuursbesluit. De bijlagen zijn apart op te vragen via het bondsbureau. De meerkampformulieren kunnen bovendien worden gedownload van internet via: [www.nttb.nl](http://www.nttb.nl).

Bijlage A	Voorbeelden van toepassing van de meerkampregel
Bijlage B	Algemene gegevens voor meerkampen
Bijlage C	Indeling en plaatsing van de deelnemers
Bijlage D	Volgorde van spelen en doortellen setpunten
Bijlage E	Doortellen setpunten
Bijlage F	Het meerkampformulier

## Hoofdstuk 1. Het begrip meerkamp.

1. Begripsbepaling:  
Een meerkamp is een wedstrijdenreeks waaraan drie of meer personen deelnemen, waarbij alle deelnemers ten minste éénmaal in een wedstrijd tegen elkaar uitkomen.
- 1.1 Wanneer een serie meerkampen (bijvoorbeeld als onderdeel van een toernooi) vooraf wordt gegaan door en/of wordt vervolgd met een ander toernooisysteem, worden de afzonderlijke meerkampen als de in dit boek behandelde meerkamp gezien.
- 1.2 Per meerkamp wordt voor aanvang een meerkampformulier gemaakt, waarop de deelnemers aan die meerkamp en de volgorde van de door hen te spelen wedstrijden zijn vermeld.
  - 1.2.1 In zo'n meerkampformulier wordt elke deelnemer gekoppeld aan een getal, waarmee hij in het formulier schematisch wordt aangeduid.
  - 1.2.2 Indien de wedstrijdleiding besloten heeft, dat de deelnemers in hun meerkamp eveneens als scheidsrechter dienen te fungeren, dan wordt de verdeling van hun beurten als scheidsrechter eveneens in het meerkampformulier schematisch aangegeven.
- 1.3 Wanneer een meerkamp op meer dan 1 tafel wordt gespeeld worden de wedstrijden van zo'n meerkamp zo over de beschikbare tafels verdeeld, dat alle deelnemers aan die meerkamp zoveel mogelijk evenveel wedstrijden op elke tafel spelen.

*In bijlage F wordt met voorbeelden aangegeven hoe zo'n meerkamp-formulier kan worden uitgewerkt.*

## Hoofdstuk 2. De wedstrijden van een meerkamp.

2. Begripsbepaling  
*Een wedstrijd is een ontmoeting tussen twee deelnemers, twee paren deelnemers of twee teams. Een team bestaat uit twee of meer spelers.*
- 2.1 *In het algemeen worden de wedstrijden gespeeld in "best of three". Daarop zijn de voorbeeldformulieren van de bijlagen A t/m D gebaseerd.*  
*"Best of three" wil zeggen, dat een wedstrijd uit minimaal twee en maximaal drie games bestaat. De speler, die twee games heeft gewonnen, is winnaar van de wedstrijd. De derde game wordt alleen dan gespeeld, als beide spelers ieder één game hebben gewonnen. De wedstrijd kan dus zowel met 2-0 (of 0-2) als met 2-1 (of 1-2) eindigen.*
- 2.2 *In plaats van in "best of three" kan ook in "best of five" worden gespeeld. Bij "best of five" wint de speler, die drie games heeft gewonnen. Zo'n wedstrijd kan dan eindigen met 3-0 (of 0-3), met 3-1 (of 1-3) of met 3-2 (of 2-3). Wanneer de wedstrijden in een meerkamp in "best of five" worden gespeeld, dan dient dat vooraf aan de deelnemers duidelijk bekend te zijn gemaakt, bijvoorbeeld via de uitnodiging tot inschrijving c.q. deelname. Bij "best of five" kan een daaraan aangepast meerkamp-formulier worden gebruikt.*
- 2.3 *Voor het administreren van wedstrijduitslagen kan men gebruik maken van wedstrijdbriefjes, ingericht voor de bedoelde soort wedstrijden. De resultaten van de gespeelde games worden overgebracht op het meerkampformulier.*
- 2.4 *Wanneer de deelnemers aan een meerkamp worden gevormd door teams, dan worden uiteraard de wedstrijden gevormd door teamwedstrijden. In dat geval wordt gewerkt met aparte wedstrijdbriefjes, waarna de wedstrijdpunten op het meerkampformulier worden ingevuld.*
- 2.5 *In de bijlagen bij dit handboek worden tien meerkampen behandeld, te weten:*  
*de 3-kamp ( 3 deelnemers) ( 3 ronden van 1 wedstrijd*  
*= 3 wedstrijden)*  
*de 4-kamp ( 4 deelnemers) ( 3 ronden van 2 wedstrijden = 6 wedstrijden)*  
*de 5-kamp ( 5 deelnemers) ( 5 ronden van 2 wedstrijden*  
*= 10 wedstrijden)*  
*de 6-kamp ( 6 deelnemers) ( 5 ronden van 3 wedstrijden*  
*= 15 wedstrijden)*  
*de 7-kamp ( 7 deelnemers) ( 7 ronden van 3 wedstrijden*

= 21 wedstrijden)  
 de 8-kamp (8 deelnemers) (7 ronden van 4 wedstrijden  
 = 28 wedstrijden)  
 de 9-kamp (9 deelnemers) (9 ronden van 4 wedstrijden  
 = 36 wedstrijden)  
 de 10-kamp (10 deelnemers) (9 ronden van 5 wedstrijden  
 = 45 wedstrijden)  
 de 11-kamp (11 deelnemers) (11 ronden van 5 wedstrijden  
 = 55 wedstrijden)  
 de 12-kamp (12 deelnemers) (11 ronden van 6 wedstrijden  
 = 66 wedstrijden)

2.6. In het Handboek Toernooien en/of het Handboek Toernooischema's vindt men voorbeelden van wedstrijd-briefjes voor "best of three", "best of five" en team-wedstrijden".

### Hoofdstuk 3. Het verloop van een meerkamp.

#### 3.1 Indeling

De indeling in de meerkamp geschiedt naar sterkte van de deelnemers.

3.1.1 Wanneer meerdere deelnemers aan een meerkamp afkomstig zijn van één vereniging (of afdeling of anderszins), dienen de deelnemers van die vereniging zo snel mogelijk tegen elkaar te spelen. (zie bijlage C).

#### 3.2 Verloop

- a. De organisator van een meerkamp heeft de keuze om voor de toekenning van setpunten in de meerkamp te kiezen uit één van de volgende 2 systemen:
  1. per gewonnen wedstrijd worden 2 setpunten toegekend. De verliezer die de wedstrijd uitspeelt ontvangt 1 setpunt. Degene die voortijdig de wedstrijd opgeeft ontvangt 0 setpunten.
  2. Per gewonnen wedstrijd wordt 1 setpunt gegeven. De verliezer ontvangt 0 setpunten.
- b. De organisator van een evenement dient de keuze voor een van beide systemen vooraf te publiceren.
- c. De organisator van een I-evenement is verplicht om te kiezen voor het systeem als ad. a.1.

Winnaar van de meerkamp is degene die de meeste setpunten heeft behaald. Van alle wedstrijden worden de setpunten op het meerkampformulier aangegeven. Indien twee of meer spelers een zelfde aantal setpunten hebben behaald, wordt de meerkampregel als omschreven in hoofdstuk 4 toegepast.

##### 3.2.1. Tussentijds opgeven

Bij tussentijds opgeven in een meerkamp (door bijvoorbeeld een blessure) worden na afloop van de meerkamp alle wedstrijden van de speler, die heeft opgegeven, geschrapt, indien deze speler de helft of minder dan de helft van het aantal te spelen wedstrijden heeft gespeeld.

Een niet beëindigde wedstrijd wordt beschouwd als een gespeelde wedstrijd. In dat geval is/zijn de punt(en) voor de tegenstander van de speler, die heeft opgegeven.

(Voorbeeld: in de wedstrijd a - b geeft speler b wegens blessure op bij de stand 6 - 8 in de tweede game. Als de eerste game door b was gewonnen met 21- 10, dan is de einduitslag van deze wedstrijd a - b = 10 - 21; 21 - 8; 21 - 0 = 2-1).

##### 3.2.2 Blessuretijd

Als een geblesseerde speler binnen 10 minuten, na het staken van de wedstrijd als gevolg van een blessure, terugkomt in dezelfde wedstrijd, is de betrokken speler gerechtigd de wedstrijden van de meerkamp te vervolgen. Als de speler na meer dan 10 minuten zijn wedstrijd kan vervolgen, bepaalt de wedstrijdleider \*) of de betrokken speler alsnog de wedstrijd mag uitspelen.

3.2.3 Als de betrokken speler tijdig hersteld is voor aanvang van de volgende wedstrijd, kan hij alsnog de resterende wedstrijden van de meerkamp spelen. Indien de betrokken speler opnieuw geblesseerd raakt, krijgt hij van de wedstrijdleider\*) opnieuw maximaal 10 minuten

om de wedstrijd te kunnen vervolgen. Indien hij niet tijdig de wedstrijd kan vervolgen, worden alle wedstrijden van de betrokken speler geschrapt.

- 3.2.4 Wanneer een speler te laat komt voor de aanvang van een door hem te spelen meerkamp, bepaalt de wedstrijdleider\*) of de betrokken speler (bijvoorbeeld als hij zich kan beroepen op overmacht) alsnog de wedstrijden van de meerkamp kan en mag spelen.
- 3.2.5 Indien een speler te laat komt voor aanvang van een te spelen wedstrijd nadat hij zijn eerste wedstrijd al heeft gespeeld, bepaalt de wedstrijdleider\*) of de betrokken speler alsnog zijn wedstrijden mag vervolgen.
- 3.2.6 Bij een verbod tot (verder) spelen in zo'n meerkamp (zie artikel 16 Toernooi- en Wedstrijdreglement) worden na afloop van de meerkamp alle wedstrijden van de speler, die dat verbod heeft gekregen, geschrapt en wordt hij niet in de eindstand opgenomen.
- 3.2.7.1. Elke speler heeft in een meerkamp volgens het best of three systeem recht op een rustpauze van minimaal 5 minuten tussen twee te spelen wedstrijden.
- 3.2.7.2. Elke speler heeft in een meerkamp volgens het best of five systeem recht op een rustpauze van minimaal 15 minuten tussen twee te spelen wedstrijden.

\*) Bij I- en N-evenementen dient voor "wedstrijdleider" gelezen te worden "bondsvertegenwoordiger".

#### Hoofdstuk 4. De Meerkampregel.

- 4.1.1 Indien twee of meer spelers een gelijk aantal wedstrijdpunten hebben behaald, wordt de meerkampregel toegepast om een volledige eindrangschikking op te kunnen maken.

#### 4.2. Begripsbepaling

##### **DE MEERKAMPREGEL**

- 4.2.1. De meerkampregel kent - indien nodig - 7 stappen om tot een eindrangschikking van een meerkamp te komen.
- 4.2.2. Telkens wanneer na een stap **GEEN** eindrangschikking kan worden vastgesteld voor een deel (één of meer) van de betrokken gelijk geëindigde deelnemers, wordt een volgende stap genomen.
- 4.2.3. Telkens wanneer na een stap **WEL** een eindrangschikking kan worden vastgesteld voor een deel (één of meer) van de betrokken gelijk geëindigde deelnemers, dient voor de overige gelijk geëindigde deelnemers te worden terug gekeerd naar stap 2.

De eindrangschikking in een meerkamp wordt als volgt vastgesteld:

Stap 1: door het aantal behaalde setpunten in de meerkamp;

Stap 2: indien volgens stap 1 geen beslissing is verkregen: door het aantal behaalde setpunten in de onderlinge wedstrijden van de gelijk geëindigde deelnemers;

Stap 3: indien volgens de stappen 1 en 2 geen beslissing is verkregen: door het quotiënt van gewonnen en verloren games van de onderlinge wedstrijden van de gelijk geëindigde deelnemers;

Stap 4: indien volgens de stappen 1, 2 en 3 nog geen beslissing is verkregen: door het quotiënt van gewonnen en verloren punten van de onderlinge wedstrijden van de gelijk geëindigde deelnemers;

Stap 5: indien volgens de voorgaande stappen geen beslissing is verkregen: door het quotiënt van gewonnen en verloren games van alle door de gelijk geëindigden gespeelde wedstrijden van de meerkamp;

Stap 6: indien ook volgens stap 5 geen beslissing is verkregen: door het quotiënt van gewonnen en verloren punten van alle door de gelijk geëindigden gespeelde wedstrijden van de meerkamp;

Stap 7: indien dan nog geen beslissing is verkregen, dan beslist het lot.